

## IT ES-RXMULTI • RICEVENTE UNIVERSALE

### MANUALE PER L'INSTALLAZIONE E IL FUNZIONAMENTO

#### Generalità

La ricevente universale permette un'estrema versatilità nelle installazioni nuove e in quelle già esistenti. La sua flessibilità consiste nel poter memorizzare in un'unica ricevente, trasmettitori di diversa provenienza, con codici fissi e rolling e con frequenze diverse. La ricevente universale permette così, nella maggior parte dei casi, di unificare installazioni o sostituire riceventi non funzionanti senza sostituire i trasmettitori esistenti e quindi garantendo una migliore continuità del servizio e minore disagio per gli utenti.

#### Dati tecnici

Alimentazione : da 12 VAC a 24 VAC, da 12 VDC a 24 VDC  
Contatti relè : 2A-120VAC / 2A-24 VDC , 5A-250VAC / 5A-30VDC  
(dove previsti)  
Max codici memorizzabili: 400

**N.B.:** Ogni tasto di un trasmettitore equivale ad un codice. Per questo motivo è bene considerare che un trasmettitore con 4 tasti verrà memorizzato in quattro posizioni differenti.

#### PROGRAMMAZIONE

La programmazione della ricevente permette di associare un trasmettitore ad uno o più relè della ricevente.

Per procedere alla programmazione premere il tasto P. Lampeggerà il led relativo all'uscita relativa. Premendo ripetutamente il tasto P si può selezionare l'uscita desiderata, prima di procedere alla memorizzazione. Dopo aver selezionato l'uscita desiderata, premere il tasto del trasmettitore che si desidera associare e mantenerlo premuto fino alla completa memorizzazione (tutti i led restano accesi fissi per mezzo secondo). Per memorizzare più relè per un singolo tasto del trasmettitore, ripetere tutta l'operazione per ciascuno di essi.

Le segnalazioni dei led che possono comparire in fase di memorizzazione sono:

##### LED RELE LAMPEGGIANTE:

Fase di memorizzazione. Il tasto del trasmettitore premuto viene collegato al relè che sta lampeggiando. In questa fase mantenere premuto il tasto del trasmettitore che si vuole memorizzare.

##### LED RELE 2 LAMPEGGI LENTI:

Il tasto che si sta memorizzando è un HCS che richiede il SEED, è un HCS non conosciuto, oppure è un trasmettitore V2 o AVIDSEN. Il LED del relè prima resta fisso per alcuni secondi poi inizia a fare due lampeggi lenti. Se il radiocomando può trasmettere il SEED, trasmetterlo in questa fase. Se il radiocomando non è conosciuto o non ha la possibilità di trasmettere il SEED, continuare a premere il tasto che si sta cercando di memorizzare: verrà memorizzato come un codice fisso. Mantenere premuto finché la memorizzazione non ha avuto successo.

##### LED TUTTI ACCESI:

Fase transitoria. Indica la fine della memorizzazione con successo, si può rilasciare il tasto premuto del trasmettitore. Successivamente si visualizzerà il tipo di trasmettitore memorizzato.

LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	DESCRIZIONE
ACCESO	SPENTO	LAMP	SPENTO	Numero lampeggi indica tipo di trasmettitore appena registrato.

LAMP = LAMPEGGIO

1 LAMPEGGIO : trasmettitore memorizzato come registrato

2 LAMPEGGI : trasmettitore memorizzato come HCS rolling

3 LAMPEGGI : trasmettitore memorizzato come HCS fisso

ACCESO FISSO: trasmettitore memorizzato con codice originale New Why Evo

#### CANCELLAZIONE

La cancellazione dei trasmettitori avviene con una procedura analoga alla programmazione. Per cancellare un trasmettitore procedere premendo il pulsante P. Mentre lampeggia il led relativo al relè (siamo entrati in fase di programmazione) premere il tasto S. In questo modo la ricevente ha tutti i led accesi: siamo in modalità di cancellazione. In questa modalità premere il tasto relativo al trasmettitore che si vuole cancellare e mantenerlo premuto finché i led non si spegneranno tutti. Ora il trasmettitore è stato cancellato.

#### MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO USCITE

Le uscite della ricevente sono programmabili per funzionare in quattro modalità: on/off, impulsiva, timer secondi, timer minuti. Le modalità sono selezionabili e configurabili in ogni momento.

Premere il tasto S per 5 secondi per entrare nella configurazione delle modalità di funzionamento. Il led relativo all'uscita lampeggerà secondo la modalità che è stata programmata. Premere il tasto P per cambiare la modalità. Per selezionare l'uscita successiva premere il tasto S fino ad uscire dalla configurazione delle uscite. Uscire sempre dalla modalità di configurazione premendo S per salvare le impostazioni selezionate.

La ricevente di default ha tutte le uscite impostate in modalità impulsiva.

La pressione del tasto P per modificare le modalità scorre secondo questo ordine: ON/OFF → IMPULSIVA → TIMER SECONDI → TIMER MINUTI → ON/OFF. La pressione ripetuta del tasto P sarà ciclica tra le modalità.

1 lampeggio: MODALITÀ ON/OFF	☀					☀			
2 lampeggi: MODALITÀ IMPULSIVA	☀	☀				☀	☀		
3 lampeggi: MODALITÀ TIMER SECONDI	☀	☀	☀			☀	☀	☀	
4 flashes: MODALITÀ TIMER MINUTI	☀	☀	☀	☀		☀	☀	☀	☀

#### MODALITÀ ON/OFF

In questa modalità l'uscita è bistabile. Ad una pressione del trasmettitore l'uscita sarà chiusa, alla pressione successiva sarà aperta. Lo stato dell'uscita viene mantenuto finché non arriva un'altra pressione di un qualsiasi dei trasmettitori associati. Attenzione: l'assenza di alimentazione riporta l'uscita al suo stato di riposo ovvero aperta.

#### MODALITÀ IMPULSIVA

In questa modalità la pressione del trasmettitore associato manterrà il relè dell'uscita attivo finché non viene rilasciato il tasto del trasmettitore. Attenzione: eventuali disturbi di ricezione possono disattivare l'uscita anche se il tasto del trasmettitore è ancora premuto.

#### MODALITÀ TIMER SECONDI

In questa modalità è possibile impostare un tempo, in secondi, dopo il quale l'uscita viene disattivata.

Se non impostata diversamente il timer ha un'impostazione base di 30 secondi.

Attenzione: il timer viene ricaricato ogni volta che viene premuto un trasmettitore associato a quell'uscita.

#### MODALITÀ TIMER MINUTI

In questa modalità è possibile impostare un tempo, in minuti, dopo il quale l'uscita viene disattivata.

#### IMPOSTAZIONI DEI TIMER:

Quando viene selezionata una delle due modalità timer, per impostarne la durata seguire la procedura seguente:

1. Mentre si è in modalità timer (secondi o minuti) premere il tasto S per circa 2 secondi, il lampeggio comincerà ad essere regolare un lampeggio al secondo.
2. Mantenere il tasto premuto e contare il numero di lampeggi che si desidera impostare come secondi o minuti (Es. conto 3 lampeggi regolari per impostare 3 secondi/minuti)
3. Appena contati i lampeggi che si desidera impostare rilasciare il tasto S.

#### FUNZIONALITÀ JUMPER

(P1) - JUMPER SOLO CODICI ORIGINALI NEW WHY EVO:

Inserendo questo jumper saranno memorizzati solo i codici originali New Why Evo e saranno rifiutati tutti gli altri trasmettitori.

(P4) - JUMPER AUTOMEMORIZZAZIONE:

Inserendo questo jumper sarà abilitata la memorizzazione a distanza di un trasmettitore a partire da un trasmettitore già presente nella ricevente, secondo le modalità descritte dal produttore del trasmettitore o secondo la tecnologia D.O.R. (vedi paragrafo "automemorizzazione"). Questo jumper abilita anche la possibilità di memorizzare a distanza uno slave con codice originale New Why Evo creato a partire da un master con codice originale New Why Evo.

(P5) - JUMPER MEMORIZZAZIONE DA UNO SLAVE NEW WHY EVO:

Normalmente è possibile memorizzare uno slave con codice originale New Why Evo solo se è stato creato da un master con codice originale New Why Evo. Inserendo questo jumper sarà possibile la memorizzazione a distanza di uno slave New Why Evo creato a partire da un altro slave New Why Evo.

#### Segnalazioni di errore

Le segnalazioni di errore si identificano dai lampeggi dei led 3 e 4 perché i led 1 e 2 sono accesi fissi. Quando questo accade confrontare il comportamento dei led 3 e 4 con la tabella sottostante per capire il tipo di errore in corso.

LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	DESCRIZIONE
ACCESO	ACCESO	LAMP	ACCESO	CODICE NON TROVATO
ACCESO	ACCESO	ACCESO	LAMP	VETTORE CODICI PIENO
ACCESO	ACCESO	SPENTO	LAMP	VETTORE FREQUENZE PIENO

LAMP = LAMPEGGIO

#### CODICE NON TROVATO:

Si sta procedendo alla cancellazione di un trasmettitore. In questo caso però il trasmettitore che si vuole cancellare non è presente nella ricevente oppure è stato non correttamente interpretato. Riprovare eventualmente l'operazione.

#### VETTORE CODICI PIENO:

La memoria della ricevente è piena e si sta cercando di memorizzare un

altro trasmettitore. Cancellare un trasmettitore non in uso e riprovare.

#### **VETTORE FREQUENZE PIENO:**

Si sta cercando di memorizzare un trasmettitore che ha una frequenza ancora diversa da quelle precedentemente memorizzate. Siccome la capacità della ricevente di memorizzare frequenze diverse è limitata, non sarà possibile memorizzare il trasmettitore in questione.

#### **AUTOMEMORIZZAZIONE**

Questa modalità consente di memorizzare un trasmettitore nella ricevente a partire da un trasmettitore già presente, senza agire sulla ricevente.

Per utilizzare questa funzionalità è necessario inserire il jumper J4.

Il trasmettitore da inserire a distanza deve:

- essere della stessa marca e dello stesso modello dell'originale, oppure deve essere un modello compatibile con lo stesso tipo di codice radio e frequenza di trasmissione, e il modello deve consentire la memorizzazione a distanza sui ricevitori originali del produttore.
- oppure si può utilizzare un trasmettitore New Why Evo su cui copiare il trasmettitore originale e poi sfruttare la tecnologia D.O.R. del New Why Evo per memorizzarlo nella ricevente. Anche in questo caso il modello del trasmettitore deve consentire la memorizzazione a distanza sui ricevitori originali del produttore.

#### **AUTOMEMORIZZAZIONE CON UN TRASMETTITORE ORIGINALE**

Volendo inserire un trasmettitore originale si esegua questa procedura nei pressi della ricevente (distanza circa 2 m):

- 1) si preme il tasto del trasmettitore già memorizzato sulla ricevente (questa operazione è necessaria per far ereditare al nuovo trasmettitore la stessa combinazione di relè).
- 2) Si eseguono i passi descritti per l'automemorizzazione descritte nelle istruzioni del trasmettitore originale. Queste istruzioni sono proprie di ogni produttore e differenti per ogni modello del trasmettitore.

Le operazioni dei passi 1 e 2 devono avvenire senza che si lasci passare più di 15 secondi fra un'operazione e l'altra. Questo vale anche per le singole operazioni del punto 2.

#### **AUTOMEMORIZZAZIONE CON UN TRASMETTITORE NEW WHY EVO (PROCEDURA D.O.R.)**

Se si decide di copiare il trasmettitore già memorizzato nella ricevente su un trasmettitore New Why Evo, si segua questa procedura nei pressi della ricevente (distanza circa 2 m):

- 1) Sul trasmettitore New Why Evo, mentre si tiene premuto il tasto 1, si preme 4 volte il tasto 2: il led bianco inizierà a lampeggiare lentamente.
- 2) Avvicinare testa contro testa il trasmettitore già memorizzato nella ricevente a circa 2-3 cm di distanza e premere il tasto del trasmettitore originale già memorizzato nella ricevente. Dopo una fase di analisi dei dati, il led blu del trasmettitore Why inizierà a lampeggiare velocemente. **ATTENZIONE: NON PREMERE ULTERIORMENTE IL TRASMETTITORE ORIGINALE FINO AL PASSO 4.**
- 3) Premere il tasto del trasmettitore New Why Evo in cui si vuole memorizzare il codice appreso. Il led blu si accenderà a luce fissa ad indicare l'avvenuta memorizzazione.
- 4) Premere UNA SOLA VOLTA il trasmettitore originale e verificare che si attivino i relè (questa operazione è necessaria per far ereditare al nuovo trasmettitore la stessa combinazione di relè).
- 5) Premere sul trasmettitore New Why Evo il tasto su cui si è memorizzato il codice e mantenerlo premuto fino a quando il led non inizierà a lampeggiare. Ora il trasmettitore New Why Evo eseguirà la procedura D.O.R. per memorizzarsi sulla ricevente e poi si spegnerà.
- 6) Il trasmettitore New Why Evo è memorizzato nella ricevente con la stessa combinazione di relè del trasmettitore originale e può essere usato. Dopo questa procedura può essere necessario premere un po' di volte il trasmettitore originale prima che torni ad essere utilizzabile.

Le operazioni dei passi 4 e 5 devono avvenire senza che si lasci passare più di 15 secondi fra un'operazione e l'altra.

#### **MEMORIZZAZIONE DI UN TRASMETTITORE ORIGINALE NEW WHY EVO A PARTIRE DA UNO GIÀ MEMORIZZATO**

E' possibile memorizzare nella ricevente un trasmettitore New Why Evo (slave), a partire da un trasmettitore con codice originale New Why Evo già memorizzato (master), senza agire sulla ricevente. L'operazione avviene copiando il codice del New Why Evo master nel New Why Evo slave. E' anche possibile copiare un trasmettitore New Why Evo slave in un altro New Why Evo slave.

I trasmettitori New Why Evo slave possono funzionare immediatamente sulla ricevente quando sia in essa già memorizzato il New Why Evo master corrispondente.

Per utilizzare questa funzionalità è necessario inserire il jumper J4.

Inserendo solo il jumper J4 funzionano sulla ricevente solo i New Why Evo slave copiati direttamente da un New Why Evo master già presente sulla ricevente.

Per utilizzare New Why Evo slave copiati da un New Why Evo slave già presente sulla ricevente è necessario inserire anche il jumper J5.

Per copiare il codice in un New Why Evo slave a partire da un New Why Evo (master o slave) già presente sulla ricevente agire come segue:

- 1) Sul New Why Evo da aggiungere, tenendo premuto su di esso il tasto 1, premere 4 volte il tasto 2. Il led bianco inizierà a lampeggiare lentamente.

- 2) Avvicinare testa contro testa il New Why Evo da aggiungere al New Why Evo già presente sulla ricevente a circa 1 cm di distanza e premere un tasto qualsiasi del trasmettitore già memorizzato. Il led blu del trasmettitore New Why Evo da aggiungere inizierà a lampeggiare velocemente.

Premere un tasto qualsiasi del trasmettitore New Why Evo da aggiungere per confermare la memorizzazione.

Il led blu si accenderà a luce fissa ad indicare l'avvenuta memorizzazione.

**ATTENZIONE:** tutti i codici del trasmettitore New Why Evo da aggiungere saranno sovrascritti con dei codici dipendenti dal trasmettitore New Why Evo già presente sulla ricevente.

Il New Why Evo nuovo funzionerà immediatamente sulla ricevente con la stessa associazione dei tasti del New Why Evo già presente nella ricevente. A questo punto, se sul New Why Evo nuovo vi sono dei tasti non utilizzati sulla ricevente, è possibile anche utilizzarli per altri scopi, sovrascrivendoli con altri codici, provenienti da trasmettitori fissi o rolling-code compatibili con New Why Evo.

#### **RIPRISTINO DEL CODICE ORIGINALE DI UN TRASMETTITORE NEW WHY EVO**

Se un tasto di un trasmettitore New Why Evo è stato sovrascritto con il codice di un altro trasmettitore New Why Evo, o con il codice di un trasmettitore generico, è possibile ripristinare il codice originale di fabbrica.

**ATTENZIONE:** se il trasmettitore New Why Evo era stato memorizzato su una ricevente a partire da un altro trasmettitore con codice originale New Why Evo, dopo la seguente operazione, esso non sarà più associato alla ricevente, essendo stato riportato al suo stato originale. Se si volesse farlo funzionare di nuovo sulla ricevente bisognerà eseguire ancora la procedura del paragrafo "Memorizzazione di un trasmettitore New Why Evo a partire da un trasmettitore memorizzato".

Per riportare un tasto del trasmettitore New Why Evo allo stato di fabbrica, tenendo premuto su di esso il tasto 1, premere 4 volte il tasto 2. Il led bianco inizierà a lampeggiare lentamente. A questo punto premere il tasto da resettare. Il led blu si accenderà a luce fissa ad indicare l'avvenuto ripristino. Si ripristinerà solo il tasto premuto, mentre gli altri manterranno il codice in essi memorizzato.

#### **RESET DELLA RICEVENTE**

Per fare un Reset generale della ricevente procedere così:

1. Premere e mantenere premuto il tasto P e il tasto S per 10 secondi
2. Rilasciare i tasti quando tutti i led inizieranno a lampeggiare velocemente.

I led potranno presentare le seguenti configurazioni:

**LED LAMPEGGIANO TUTTI VELOCEMENTE:** Reset in corso. È possibile rilasciare il pulsante P ed S. Quando il Reset sarà terminato i LED si spegneranno tutti.